Handleiding A303 oprolbare achtergrond

De achtergrond is oprolbaar. De rol zit in een aluminium rolhouder met staander.

Het achtergrondscherm dient ontrold en achter de te fotograferen persoon geplaatst.

De homogeen witte achtergrond heeft een textuur die maakt dat het licht perfect diffuus is.

Omgevingsinvloeden en kleurreflecties van muren en meubilair worden uitgeschakeld.

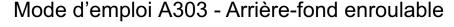
Monteren en plaatsen van de achtergrond (oprolbaar)

Neem de aluminium rolhouder (A) vast en draai beide steunvoeten (B) 90° haaks over de rolhouder; plaats de houder met de steunen op de grond.

Assembleer de driedelige steunbuis (C) en steek één uiteinde van de buis tot gans onder in het opening (D) in het midden van de rolhouder.

Plaats uw voeten op beide steunvoeten en trek het scherm met beide handen gelijkmatig horizontaal omhoog en steek het andere uiteinde van de buis in het plastic handvat (E) op de bovenste rand van het uitgerold scherm.

Het handvat dient in het midden van het scherm geplaatst.



L'arrière-fond est enroulable. Le rouleau repose dans un porterouleau en aluminium avec support.

L'écran d'arrière-fond doit être déroulé et placé derrière la personne à photographier.

Le fond blanc homogène, a une texture qui permet une diffusion parfaite de la lumière.

Les facteurs ambiants, les reflets de couleur des murs et des meubles sont éliminés.

Montage et placement de l'arrière-fond (enroulable)

Tenez le porte-rouleau en aluminium (A) et tournez les deux pieds supports (B) sur 90° transversalement au porte-rouleau; placez le porte-rouleau avec les deux pieds sur le sol. Assemblez les trois sections du tube de support (C) et insérez une extrémité du tube jusqu'au fond de l'ouverture (D) au milieu du porte-rouleau. Mettez vos pieds sur les deux pieds supports et tirez l'écran avec les deux mains uniformément à l'horizontale vers le haut et insérez l'autre bout du tube dans la poignée en plastique (E) sur le bord supérieur de l'écran déroulé. La poignée doit être placée au milieu de l'écran.



